Table of Contents

* [Περιγραφή API](#Perigrafi_api)
* [Methods](#Methods)
* [Board](#brd)
  + [Ανάγνωση Board](#read_board)
  + [Αρχικοποίηση Board](#start_board)
* [Player](#player)
  + [Ανάγνωση στοιχείων παίκτη](#anagnosi_stoixeia_paiktwn)
  + [Καθορισμός στοιχείων παίκτη](#kathorismos_stoixeiwn_paiktwn)
* [Status](#status)
  + [Ανάγνωση κατάστασης παιχνιδιού](#anagnosi_katastasis_paixnidiou)
* [Entities](#entities)
* [Background](#Βackground)
* [Board](#Board)
* [Players](#Players)
* [Game\_status](#Players)
* [P1,P2,P3,P4](#P1_P2_P3_P4)

Demo Page

Μπορείτε να κατεβάσετε τοπικά ή να επισκευτείτε την σελίδα: <https://users.it.teithe.gr/~it175071/ADISE19_xrisasap_EleniS99/index.html>

Περιγραφή Παιχνιδιού

*Πώς παίζετε η Ξερή:*

Παίζετε με 2 άτομα και χρησιμοποιείται μια τράπουλα των 52 φύλλων. Στο παιχνίδι μοιράζονται 6 κάρτες σε κάθε παίκτη .

Πριν αρχίσει ο πρώτος γύρος ρίχνονται 4 κάρτες στο τραπέζι .

*Οι κανόνες είναι οι :*

Οι δύο παίκτες παίζουν εναλλάξ, ρίχνοντας ένα χαρτί από αυτά που τους έχουν μοιραστεί. Αν ένας παίκτης ρίξει χαρτί με ίδιο αριθμό με αυτό που είχε ριχτεί τελευταίο, μαζεύει τα χαρτιά που βρίσκονται στο τραπέζι. Αν στο τραπέζι βρισκόταν ένα μόνο χαρτί, κάνει «ξερή».

Αν ένας παίκτης ρίξει βαλέ, παίρνει όλα τα χαρτιά που βρίσκονται στο τραπέζι.

*Η βάση μας κρατάει τους εξής πίνακες:*

1. [Βackground](#Βackground)
2. [Board](#Board)
3. [Players](#Players)
4. [Game\_status](#Game_Status)
5. [P1₍παίκτης 1₎,P2₍παίκτης 2₎,P3₍ανοιχτά φύλλα₎,P4₍μοίρασμα ₎](#P1_P2_P3_P4)

Συντελεστές

Περιγράψτε τις αρμοδιότητες της ομάδας.

ΕΛΕΝΗ-ΧΡΥΣΑ: Jquery

ΕΛΕΝΗ-ΧΡΥΣΑ: PHP API

ΕΛΕΝΗ-ΧΡΥΣΑ: Σχεδιασμός mysql

Περιγραφή API

Methods

Board

**Ανάγνωση Board**

GET /board/

Επιστρέφει το Board.

**Αρχικοποίηση Board**

POST /board/

Αρχικοποιεί το Board, δηλαδή το παιχνίδι. Γίνονται reset τα πάντα σε σχέση με το παιχνίδι. Επιστρέφει το Board.

Player

**Ανάγνωση στοιχείων παίκτη**

GET /players/:p

Επιστρέφει τα στοιχεία του παίκτη p ή όλων των παικτών αν παραληφθεί. Το p μπορεί να είναι '1' ή '2'.

**Καθορισμός στοιχείων παίκτη**

PUT /players/:p

Json Data:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Field | Description | Required |
| Το username για τον παίκτη p. | Το username για τον παίκτη p. | yes |
| paiktis | Ο αριθμος που επέλεξε ο παίκτης p. | yes |

Επιστρέφει τα στοιχεία του παίκτη p και ένα token. Το token πρέπει να το χρησιμοποιεί ο παίκτης καθόλη τη διάρκεια του παιχνιδιού.

Status

**Ανάγνωση κατάστασης παιχνιδιού**

GET /status/

Επιστρέφει το στοιχείο Game\_status.

Entities

Βackground

Ο background είναι ένας πίνακας, ο οποίος έχει τα παρακάτω:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Attribute | Description | Values |
| kodikos | Μοναδικός κωδικός για κάθε φύλλο . | Int |
| x | H συντεταγμένη x του τετραγώνου. | 1….5 |
| y | H συντεταγμένη y του τετραγώνου. | 1…6 |
| color | Το χρώμα κάθε τετραγώνου. | ‘G’ |

Board

Το board είναι ένας πίνακας, ο οποίος στο κάθε στοιχείο έχει τα παρακάτω:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Attribute | Description | Values |
| id | Μοναδικός κωδικός για κάθε φύλλο . | Int |
| filla | Τα φύλλα της τράπουλας. | String |
| price | Τι είδος είναι το φύλλο . | String |
| color | Τι χρώμα είναι το φύλλο . | ‘Κ’,’Μ’ |

Players

O κάθε παίκτης έχει τα παρακάτω στοιχεία:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Attribute | Description | Values |
| username | Όνομα παίκτη. | String |
| paiktis | Ο αριθμός που παίζει ο παίκτης. | ‘1’,’2’ |
| idpaikti | Μοναδικός κωδικός κάθε παίκτη. | Int |
| token | To κρυφό token του παίκτη. Επιστρέφεται μόνο τη στιγμή της εισόδου του παίκτη στο παιχνίδι. | HEX |

Game\_status

H κατάσταση παιχνιδιού έχει τα παρακάτω στοιχεία:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Attribute | Description | Values |
| status | Κατάσταση. | 'not active', 'initialized', 'started', 'ended', 'aborded' |
| p\_turn | Ο αριθμός του παίκτη που παίζει. | '1','2',null |
| result | Ο αριθμός του παίκτη που κέρδισε. | '1','2',null |
| last\_change | Τελευταία αλλαγή/ενέργεια  στην κατάσταση του  παιχνιδιού. | timestamp |

P1₍παίκτης 1₎,P2₍παίκτης 2₎,P3₍ανοιχτά φύλλα₎,P4₍*μοίρασμα* ₎

Οι πίνακες P1,P2,P3,P4 περιέχουν παρακάτω:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Attribute | Description | Values |
| id | Μοναδικός κωδικός για κάθε φύλλο . | Int |
| kodikos | Μοναδικός κωδικός για κάθε φύλλο . | Int |